100 Fabulosos Juegos Sexuales para Parejas



100 Fabulosos Juegos Sexuales para Parejas

por
Steve y Angela Lucas

¡Presentando 33 juegos y 67 apasionantes variaciones!

Impreso en los Estados Unidos de América

Índice de Contenidos

Prefacio

Cada año recibo al menos cincuenta libros o manuscritos de autores o editores, pidiéndome que escriba un prefacio, que les dé una reseña o un consejo para ayudarlos a que sean publicados. Honestamente, la mayoría van directamente a la basura o a la papelera de reciclaje. La mayoría son mediocres (en el mejor de los casos), pero algunos de esos libros de relaciones son tan malos (potencialmente dañinos) que a veces desearía que fueran prohibidos.

De vez en cuando, descubro un fabuloso manuscrito que me hace pensar "Ojalá yo hubiera escrito eso". Cuando leí la colección de juegos sexuales de Steven y Angela, me impresionó su manejo de este potencialmente arriesgado tema. Sus juegos son divertidos, emocionantes y aventureros. Pero a diferencia de otros libros que he visto sobre este tema, ellos se manejan por fuera de los juegos y variaciones arriesgadas y dañinas.

Estoy encantado de promocionar este e-book como una herramienta potencialmente poderosa para aumentar la pasión y la intimidad en los matrimonios.

Michael Webb
Autor de éxito y Fundador de www.TheRomantic.com

P.D. Puede que usted esté interesado alguna de las siguientes publicaciones de ayuda para hacer el amor:

www.ideasdesexo.com
www.lamidaalamida.com
www.labiolabio.com
www.amantevirtuoso.com

Introducción

100 Fabulosos Juegos Sexuales está pensado para parejas que buscan añadir un poco de sabor y emoción a sus vidas sexuales. A diferencia de la mayoría de los libros que ofrecen sugerencias sexuales, este no está cargado de variaciones predecibles de formas de vestirse o fantasías. En su lugar, hemos tomado juegos comunes y corrientes que la mayoría de la gente conoce, y hemos torcido un poco las reglas. Algunos juegos requieren unos pocos accesorios, algunos una preparación más elaborada, y otros no requieren ni preparación ni accesorios de ningún tipo.

Para las parejas inhibidas, estos juegos les ayudarán a superar sus inhibiciones, dejando que las reglas del juego dicten sus acciones, eliminando la presión de ser creativo. Las parejas sin inhibiciones encontrarán ideas para avivar el fuego de la pasión. De cualquier forma, cada pareja descubrirá nuevas y creativas variaciones que les traerán risas, alegría, y si todo sale bien, un montón de sexo en sus vidas.

Intimidad

Si aún está leyendo esto y no ha saltado a otras páginas para encontrar el juego perfecto que lo coloque en el lado receptor de la candente pasión, lo felicito. Claramente entiende que el buen sexo se trata de más que sólo conectarse físicamente y satisfacer sus necesidades. De hecho, yo sugeriría que para que el sexo sea realmente fabuloso, debe incluir intimidad en tres niveles: espiritual, emocional y físico.

Intimidad Espiritual

Pocas personas piensan en la intimidad espiritual, pero esas personas son las que descubren que el construir una base de confianza y respeto puede darle una nueva dimensión al sexo. Sin una conexión espiritual, el alma se pregunta si está siendo usada. Una esposa con un sentimiento profundo de falta de conexión con su esposo, observó que todo lo que ella le ofrecía a su marido podía ser encontrado en otra parte. Ella lo desafió: "Soy simplemente una sirvienta, una niñera y una prostituta. ¿Qué te ofrezco que no puedas comprar?".

No es necesario ponerse romántico o íntimo para hablar de asuntos espirituales, pero los resultados de la intimidad espiritual serán una pasión incrementada y un sentimiento más profundo de conexión romántica. La clave para construir la intimidad espiritual es tener intenciones de discutir asuntos del corazón, y hacerlo de una manera que no se interprete como falsa o manipuladora. Para lograr esto, nosotros comenzamos hace años a almorzar una vez por semana en un restaurante, y durante ése tiempo nos enfocamos en la dimensión espiritual de nuestras vidas. Hablamos de nuestra fe, nuestra familia, y nuestros sueños y metas. Y aunque no lo crean, incluso hablamos de sexo. La naturaleza pública de nuestro entorno nos impedía tener sexo allí mismo. Sin esa presión, tenemos la posibilidad de ser más abiertos y honestos uno con el otro, sobre cómo nos sentimos y sobre lo que pensamos.

Intimidad Emocional

Además de nuestras discusiones espirituales, en nuestros almuerzos semanales también hablamos de asuntos emocionales. La intimidad emocional quizás pueda entenderse mejor como la amistad conciente de su relación. ¿Cuánto se divierten como pareja?

Las parejas que planean intencionalmente algún tipo de recreación y que mantienen comportamientos "de novios" como salidas, flores, chocolates, notas de amor, etc. probablemente se diviertan teniendo sexo. Cuanto mayor la familiaridad y cuanto más profunda la amistad, más satisfactorio será el sexo. Comprar un libro como éste es un indicio de que la amistad está intacta, y que su pareja está dispuesta a divertirse y a ser vulnerable.

Ya sea por la edad o por el ritmo de vida, la creatividad muchas veces queda relegada en la relación, llevando a la ranciedad y a lo predecible en la vida amorosa. Compartir fantasías, si bien es una buena idea, es difícil para la mayoría de las personas, por vergüenza o por miedo al rechazo. Jugar juegos sexuales desenfadados, sin embargo, añade la variedad sin la presión de tener que ser creativo.

Intimidad Física
Lo que la mayoría de la gente piensa acerca del sexo, es sólo un aspecto de la intimidad física. En realidad, nuestros cuerpos son maravillosamente complejos y toma años entenderlos. Es importante para las parejas el sentirse cómodos con sus cuerpos y con cómo funcionan para disfrutar del sexo al máximo.

Hay muchos problemas físicos que pueden afectar el sexo. Por eso, si usted encuentra su impulso sexual disminuido, o dificultades para rendir durante el acto sexual, recomendamos que hable con su médico. Es normal tener altibajos en su impulso sexual, pero si decrece y no vuelve por un período extenso, puede ser una señal de un problema físico. Por usted mismo y por su pareja, debe investigar el problema.

Los masajes son otro aspecto de la intimidad física que pocas parejas se toman el tiempo de aprender. Recomendamos que compre un libro de masajes para parejas y que comience a aprender el fino arte de la intimidad física a través de los masajes. Su cuerpo entero puede actuar como un órgano sexual cuando es acariciado propiamente. Desde los pies hasta las orejas, pasando por la parte baja de la espalda, tienen maravillosas características que pueden hacer al sexo más satisfactorio. Tómese el tiempo de averiguarlo y practíquelo con frecuencia.

Sea Libre
Mientras se toma el tiempo de construir la intimidad espiritual, emocional y física, experimentará mayor libertad y alegría. Los juegos en este libro son diseñados para ayudarle en esa búsqueda. Puede que encuentre algunos juegos con los que tiene objeciones. Si es así, no los juegue. Puede que encuentre algunos que le encanten. Si es así, juéguelos con frecuencia. Sea cual sea el caso, tenga en mente que cuanto más profundo sea el nivel de intimidad, mayor será el sentimiento de libertad para amar y explorar al otro, en un contexto de confianza y respeto.

Algunos juegos los harán hablar, la mayoría los harán tocarse, y prácticamente todos los harán reír. Al final, experimentará una sensación profunda de conectividad con su pareja. ¡Entonces sabrá lo que es tener sexo realmente fabuloso!

Steve & Angela Lucas

Juego Nº 1 – Fácil como el ABC
Duración del Juego: 20 minutos
Accesorios: ninguno

Instrucciones:

1. El objetivo es recorrer el alfabeto masajeando partes del cuerpo que comiencen con las subsiguientes letras del alfabeto. Por ejemplo, comience masajeando el antebrazo de su pareja, luego su brazo, y así sucesivamente.
2. Cuando termine con el alfabeto, escoja su letra favorita y vuelva a masajear esa parte.
3. Las risas comienzan cuando intentan pensar en sinónimos de sus zonas de masajes preferidas que se adecuen a la letra en cuestión. ¡Sean creativos!

Condiciones:

- Este juego se desarrolla mejor en una cama, no en una mesa de masajes.
- Es mejor abstenerse de lociones durante este juego. Ya que no sabe a dónde llevará, la loción puede volverse un estorbo.
- Se recomienda luz suave y música.

Variaciones:

- ABC No Tan Fácil – Éste juego sigue el esquema general del juego anterior, con algunas modificaciones: en lugar de masajes, usted deberá pensar en una acción y una parte del cuerpo, todo mientras recorre el alfabeto. Puede “Aplaudir” el “Brazo” de su pareja. Luego podría “Cruzar” sus “Dedos” y así sucesivamente.
- Con cualquiera de las dos versiones, intente recorrer el alfabeto al revés.

Juego Nº 2 – Múltiple Opción
Duración del Juego: 10 minutos
Accesorios: ninguno

Instrucciones:

1. Ésta es una excelente técnica para que las parejas superen sus inhibiciones. Si lucha contra el miedo de que su pareja lo rechace por algo sexualmente nuevo, intente plantearlo como una de múltiples opciones, siendo las otras opciones algunas con las que sepa que él/ella se siente cómodo/a. Al hacer esto, está comunicando su interés en nuevas actividades sin poner demasiada presión sobre su pareja.
2. Cree su lista con antelación, y compártala con su pareja muchas horas antes de la intimidad. Exprese su franqueza y deseo de comodidad y alegría, y haga hincapié en que no hay presiones para intentar nada nuevo.
3. Cuando se junten, pregúntele qué opciones quiere.

Condiciones:

- Escoja su lista con cuidado.
- Asegúrese de incluir una respuesta que sea "Todas las anteriores".

Variaciones:

- Envíe su cuestionario por correo electrónico y espere la respuesta.
- Pídale a su pareja que cree una lista de múltiple opción para que usted pueda elegir.

Juego Nº 3 – Veinte Preguntas
Duración del Juego: 20 minutos
Accesorios: ninguno

Instrucciones:

1. Piense en un nuevo lugar para tener relaciones. ¡Salga de la habitación! Su pareja podrá hacerle entonces hasta 20 preguntas (para responder con sí o no) para descifrar el lugar que usted está pensando. Una vez que haya descifrado el lugar, su pareja deberá pensar en una actividad, y usted podrá hacer hasta 20 preguntas (para responder con sí o no) para determinar esa actividad.
2. Cuando el lugar y la actividad sean adivinados, se acaba el juego.
3. Si el adivinador llega a las 20 preguntas sin adivinar correctamente, los jugadores invierten sus roles y empiezan de nuevo. Cuantas más veces suceda esto, mayor será la expectativa, ¡así que piense en algo difícil de adivinar!

Condiciones:

- Establezca las reglas del juego antes de que comience. Por ejemplo, pónganse de acuerdo en que el lugar sea dentro de la casa o en algún otro lado, y acuerden que la actividad escogida sea algo que ya hayan hecho o no.

Variaciones:

- Haga parte del juego a otro aspecto del juego amoroso. Por ejemplo, adivine una parte del cuerpo para besar, o un accesorio para usar.
- Disminuya la cantidad de preguntas permitidas para una versión más exigente.

Juego Nº 4 – Palabra por Palabra
Duración del Juego: 10 minutos
Accesorios: ninguno

Instrucciones:

1. El objetivo es crear una historia romántica o sensual que describa el encuentro que planean tener. La trampa es que deben crearla de a una palabra a la vez, alternando turnos.
2. Comience con una sola palabra, entonces su pareja dirá la segunda palabra, luego le tocará a usted de nuevo para la tercera, y así sucesivamente. Esto continúa hasta que la historia es contada.
3. Una vez que la historia se termina, usted y su pareja deberán interpretarla.

Condiciones:

- Las palabras deben escogerse de forma que las oraciones tengan sentido.
- Están permitidas oraciones corridas, pero no las frases inconclusas.

Variaciones:

- Cuenten una historia de una frase a la vez.
- Interpreten la historia a medida que la cuentan, haciendo una pausa para la acción luego de cada oración.

Juego Nº 5 – Palabras del Mesero
Duración del Juego: 1 hora
Accesorios: ninguno

Instrucciones:

1. En este juego de la cena, usted y su pareja les asignarán acciones a frases particulares que esperan que un mesero diga en diferentes momentos durante una comida.
2. Por ejemplo, escoja una acción para lo que puede decir el mesero cuando los saluda por primera vez, cuando les trae las bebidas, cuando se lleva su orden, cuando les trae la comida, y cuando trae la cuenta.
3. Asigne acciones con anticipación, y lleve a cabo esas acciones luego de cenar. Por ejemplo:
    - “Mi nombre es ______, y seré su mesero ésta noche.” = Masaje de pies para el hombre.
    - “Me gustaría recomendarles nuestra especialidad.” = Mujer arriba.
    - “¿Les gustaría ver la carta de postres?” = Sexo oral.

Condiciones:

- No dejen que el mesero sepa lo que están haciendo. Podría ofenderse. Y no se rían cada vez que hable.
- Pongan su lista por escrito para que no haya confusiones.
- Escojan un restaurante donde tengan cierta privacidad para disfrutar del juego.

Variaciones:

- Asignen acciones a frases que típicamente escucharía en una ventanilla de auto-servicio, luego estaciónense y lleven a cabo las acciones dentro del coche.
- Si no quieren salir, usen las líneas de un mesero en una película que ninguno de los dos haya visto.

Juego Nº 6 – Mancha Hielo
Duración del Juego: 20 minutos
Accesorios: ninguno

Instrucciones:

1. Asuma una pose totalmente desnudo o con su ropa interior favorita. Por ejemplo, puede pararse al pie de su cama, con las piernas un poco abiertas, inclinado con las manos sobre la cama, y su cabeza rotada apenas hacia la puerta.
2. Cuando su pareja entre, diga "¡Mancha Hielo! ¡No me moveré hasta que *tú me muevas*!"
3. Luego de jugar por primera vez, intente usar las palabras "Mancha Hielo" en lugares inusuales, o donde sea que se encuentren solos.

Condiciones:

- Asegúrese de que tienen la privacidad suficiente, y que efectivamente será su pareja quien entre al lugar donde esté.

Variaciones:

- Susurre las palabras "Mancha Hielo" cuando no estén solos, junto con una hora y un lugar para una cita.
- Para un juego más dominante, uno de los dos manchará al otro diciendo "Mancha Hielo". El congelado no podrá moverse hasta que sea *movido*.

Juego Nº 7 – Leer entre Líneas
Duración del Juego: 10 minutos
Accesorios: ninguno

Instrucciones:

1. El objetivo es comunicar su deseo escribiendo en la espalda de su pareja. Sin hablar, escriba un pedido en la espalda de su pareja en letra de imprenta.
2. Su pareja no puede hablar, pero debe adivinar lo que fue escrito haciendo lo que cree que se le pidió.
3. Si el adivinador acierta, se intercambian lugares.
4. Si el adivinador se equivoca, entonces el escritor lo intenta otra vez, y el adivinador "adivina" de nuevo, haciendo lo que cree que el escritor le pidió.

Condiciones:

- Sin hablar.
- Los mensajes cortos funcionan mejor. Los mensajes ambiguos son geniales, porque pueden extender su turno.
- No se permite pedir la repetición de una letra. Siempre se debe adivinar con una respuesta física.

Variaciones:

- Hablar y repetir está permitido.
- La acción se realiza sólo cuando el adivinador acierta.

Juego Nº 8 – Concentración
Duración del Juego: 10 minutos
Accesorios: tarjetas, bolígrafo

Instrucciones:

1. Escriba una oración describiendo lo que le gustaría hacer en la noche. Asegúrese de incluir palabras provocativas y de ser descriptivo. Palabras como subir y bajar, clavar, mamar, mordisquear y otras por el estilo son buena idea. Use su imaginación.
2. Cree dos tarjetas para cada palabra de su oración. Una vez que tenga la oración entera escrita dos veces en tarjetas, mézclelas bien.
3. Coloque las tarjetas boca abajo sobre una cuadrícula. Luego observe mientras su pareja juega un clásico juego de concentración dando vuelta sólo dos tarjetas a la vez. Si las tarjetas coinciden, pueden ser conservadas. Si no coinciden, vuelven a darse vuelta y se toma otro turno.
4. Una vez que todos los pares de tarjetas son encontrados, su pareja debe separarlos para intentar armar la oración. Para ése entonces, las palabras por sí solas habrán aumentado la expectativa.

Condiciones:

- Cree al menos 25 pares para un juego decente.
- No invierta demasiado tiempo haciendo las tarjetas. Una vez que hayan sido usadas, tírelas a la basura y cree una nueva oración para jugar otra vez.

Variaciones:

- Dibuje o recorte imágenes para hacer su oración.
- Escoja verbos al azar (acciones sexuales) y sustantivos (partes del cuerpo) y deje que su pareja arme su propia oración.

Juego Nº 9 – Caos Comercial
Duración del Juego: 20 minutos
Accesorios: televisión

Instrucciones:

1. Este juego puede jugarse mientras se ve cualquier programa televisivo comercial. Sin embargo, escoja un programa que a los dos les agrade. Vean juntos el programa, ¡con la puerta cerrada!
2. En cada corte comercial, desaten toda la pasión que puedan. Sin embargo, cuando el comercial se termine, ustedes deben detenerse. La "acción" se retoma en el siguiente corte comercial.
3. Apéguese a las reglas y generarán pasión y expectativa.

Condiciones:

- Los eventos deportivos y películas románticas funcionan mejor. Algunos programas pueden sofocar la pasión, así que escojan con sabiduría.
- Si en algún momento se quitan alguna prenda, no se las vuelvan a poner.
- Los jugadores no pueden auto estimularse ni estimular a su pareja durante el programa. El contacto sexual y la actividad sólo deben ocurrir durante los comerciales.

Variaciones:

- Existe una versión más suave del juego que puede jugarse en cualquier parte y en cualquier momento: durante los comerciales, comience una cadena de besos. Uno besa una parte en particular, entonces el otro besa esa misma parte y luego otra. Por ejemplo, él besa la oreja de ella. Entonces ella besa la oreja de él, y luego la nariz. Luego él besará la oreja de ella, la nariz, y luego algo más. La ronda comienza de cero en cada corte comercial.
- Para un juego más difícil, congélense en la posición en que se encuentren cuando el programa regrese. ¡Sin moverse!

Juego Nº 10 – Ajedrez del Estrés
Duración del Juego: 30 minutos
Accesorios: juego de ajedrez

Instrucciones:

1. Ni usted ni su pareja tienen que ser grandes jugadores de ajedrez para disfrutar este juego, pero deben estar familiarizados con las reglas y movimientos básicos.
2. El objetivo de este juego de ajedrez no es necesariamente hacer jaque mate, sino capturar las piezas de su oponente.
3. Cada vez que una pieza es capturada, el jugador que la pierde debe hacer inmediatamente lo que se indica a continuación:
   - Peones – el jugador capturado debe dar un beso apasionado.
   - Caballos y Alfiles – el jugador capturado debe quitarse una prenda.
   - Torres – el jugador capturado debe manosear seductivamente al otro jugador.
   - Reina – el jugador capturado debe darle placer al otro jugador.
   - Rey (jaque) –el jugador jaqueado debe masajear los pies del otro jugador (o las piernas, o la espalda, etc., y con cada jaque se involucra más físicamente).
   - Rey (jaque mate) – el ganador elige

Condiciones:

- Tómense su tiempo.
- Comiencen vistiendo al menos cuatro prendas.
- Se permite sacrificar las propias piezas.

Variaciones:

- Previo al juego, cambien las acciones vinculadas a cada pieza.
- Acumulen las acciones hasta que alguien gana. Cuando el juego termina, el ganador “cobra” sus piezas.

Juego Nº 11 – Strip Póker
Duración del Juego: 20 minutos
Accesorios: mazo de cartas, fichas de póker

Instrucciones:

1. Los jugadores juegan a sus juegos preferidos de póker, utilizando fichas, no ropas. Cuando un jugador pierde una mano o una ronda, se quita una prenda de vestir.
2. Si el jugador está totalmente desvestido, puede continuar jugando, pero sólo si el otro jugador le "presta" una prenda de vestir para apostar.
3. El juego continúa hasta que no queda ropa por quitar.

Condiciones:

- Los jugadores deben comenzar el juego con el mismo número de prendas de vestir.
- El jugador que pierde decide qué prenda quitarse.
- Los jugadores deberán turnarse para repartir en cada ronda. El que reparte escoge el juego.

Variaciones:

- Hay muchas variaciones del póker. Busque en Internet o compre un libro de póker que incluya las reglas de un gran número de juegos de póker. Diviértase con el juego en sí mismo.
- Todos los juegos "sin límite" donde el jugador "juega todo" con sus fichas, también juega por todas sus prendas. Si pierde, debe quitarse todo. Sin embargo, si un jugar gana cuando "juega todo", puede reclamar sus prendas perdidas.

Juego Nº 12 – Números Mágicos
Duración del Juego: 15 minutos
Accesorios: dado

Instrucciones:
1. Cree dos listas, numeradas del 1 al 6.
2. En una lista, escriba seis actividades sexuales o juegos preliminares (por ejemplo: besar, mordisquear, frotar, masajear, chupar, morder, etc.).
3. En la otra lista, escriba seis partes o "zonas" del cuerpo (por ejemplo: labios, oreja, sobre la cintura, debajo de la cintura, etc.).
4. Su pareja lanza el dado para determinar la actividad, luego lo lanza otro dado para la parte o zona del cuerpo. Entonces su pareja "gana" esa acción de su parte. Una veces que la acción haya sido concluida, se invierten los roles.
5. Los jugadores completan tantas rondas como sea necesario o posible.

Condiciones:
- Pónganse de acuerdo en las listas de antemano.
- Pónganse de acuerdo en cuánto tiempo debe tomar cada actividad antes del siguiente turno. Recomendación: uno o dos minutos por actividad.

Variaciones:
- Use múltiples dados para que los jugadores puedan decidir entre las combinaciones que han ganado.
- Limite la cantidad de rondas a un número preestablecido.

Juego Nº 13 – Carta Alta
Duración del Juego: 30 minutos
Accesorios: mazo de cartas

Instrucciones:

1. A cada carta (2, 3, 4…J, Q, K, etc.) se le asigna una acción en particular vinculada a un individuo en particular.
2. Se baraja bien el mazo.
3. El juego comienza sacando una carta y ejecutando la actividad correspondiente.
4. El juego continúa de a una carta a la vez hasta que se acaba el mazo, o hasta que los jugadores acaban.
5. Actividades posibles:
    - As – masaje a la espalda del hombre
    - 2 – masaje a la parte delantera de la mujer
    - 3 – masaje a las piernas del hombre
    - 4 – masaje a las piernas de la mujer
    - 5 – masaje al cuello y hombros del hombre
    - 6 – masaje al cuello y hombros de la mujer
    - 7 – masaje a los pies del hombre
    - 8 – masaje a los pies del hombre
    - 9 – masaje a los genitales del hombre
    - 10 – masaje a los genitales del hombre
    - Jota – el hombre recibe placer oral
    - Reina – la mujer recibe placer oral
    - Rey – 2 minutos de penetración (ambos ganan)

Condiciones:

- Si un jugador saca una carta en la cual la acción le corresponde a sí mismo, nada sucede, o se lo hace a sí mismo. Esto extenderá el juego y aumentará al doble las probabilidades de acción.

Variaciones:

- Escojan la actividad para cada carta antes de que comience el juego.
- Jueguen sólo con trece cartas – una de cada una – para un juego rápido.
- Ejecuten la acción de la carta sin importar quién la haya sacado.

Juego Nº 14 –Mímica de Películas
Duración del Juego: 90 minutos
Accesorios: televisión, película de cable o DVD

Instrucciones:

1. Escoja una película tan picante como a los dos les sea cómodo y siéntense a verla juntos.
2. Cada vez que haya muestras físicas de afecto en la película, usted y su pareja deben imitar la actividad.
3. Cuando la acción se detiene, ustedes también.
4. ¡Disfruten la película!

Condiciones:

- Escojan una película que ninguno de los dos haya visto para mayor espontaneidad.
- Pónganse de acuerdo acerca de los límites en actividades con las cuales puede que no se sientan cómodos.

Variaciones:

- Imiten el contacto que se insinúa pero no se muestra. Esto puede ser necesario para películas que no sean explícitas.
- No se detengan junto con la acción.

Juego Nº 15 – Prueba del Tiempo
Duración del Juego: 20 minutos (o menos)
Accesorios: reloj con alarma o temporizador.

Instrucciones:

1. Para extender su pasión, use un temporizador puesto para 20 minutos (u otro tiempo en que ambos estén de acuerdo), y comiencen a besarse.
2. No podrá haber penetración de ningún tipo hasta que el temporizador acabe. Pueden hacer lo que quieran, siempre y cuando incluya coito.
3. Cuando se acabe el tiempo, háganlo todo.

Condiciones:

- Este juego les ayudará a enfocarse en la persona, no en el fin del orgasmo.
- No miren el reloj, ¡miren a la persona!

Variaciones:

- Prueben distintos intervalos de tiempo.
- Intenten el "Desafío de Tiempo en Reversa" y hagan lo que quieren hasta que el temporizador acabe. Cuando suene la campana, el juego del amor se acaba. ¡Hablen acerca de la presión!

Juego Nº 16 – El Juego del Saboreo
Duración del Juego: 25 minutos
Accesorios: varios alimentos, venda para los ojos

Instrucciones:

1. Véndele los ojos a su pareja, y luego ofrézcale varios alimentos para oler o saborear. Debe identificar correctamente el alimento.
2. Si el alimento es identificado correctamente, entonces la comida es colocada sobre el jugador vendado y posteriormente comida o lamida.
3. Si el alimento no es identificado correctamente, entonces el jugador vendado debe comer o lamer la comida de usted.

Condiciones:

- Escoja alimentos que sean divertidos de comer: chocolate, crema batida, fruta, etc.
- Incluya algunos picantes o jugo de limón para una gran sorpresa.
- Intercambien la venda cada diez minutos.

Variaciones:

- La comida es transferida de boca a boca.
- Jueguen en la tina y usen comidas que ensucien como: helado, bebidas, jarabe, miel, etc.

Juego Nº 17 – Compras Deportivas
Duración del Juego: Más de dos horas
Accesorios: televisión

Instrucciones:

1. Comiencen creando un menú de actividades sexuales y de juego previo con las que ambos se sientan cómodos. A cada ítem asígnenle valores que aumenten con el nivel de intensidad de cada acción.
2. Escojan un deporte para ver juntos. Cada uno debe escoger un equipo diferente.
3. Disfruten del juego. Con cada tanto, o al final del juego, cobren sus puntos por las actividades detalladas en el menú.
4. ¡Todos ganan!

Condiciones:

- Ajusten los precios de su menú de acuerdo al deporte que estén viendo. El baseball o football americano tendrán muchos valores diferentes.
- Los puntos pueden repartirse si un equipo se ve demasiado favorecido. La repartición puede hacerse sólo al final del juego.
- Si se trata de juegos de marcador bajo – como el hockey – asígnenle valores a los penales, o a otros acontecimientos comunes.

Variaciones:

- Asígnenles valores a los tantos de toda una temporada de campeonatos como el Super Bowl o las Series Mundiales.
- Con deportes con más de dos equipos (carreras, patinaje, esquí, Juegos Olímpicos, etc.), asígnenle actividades a diferentes resultados.

Juego Nº 18 – Tiro al blanco
Duración del Juego: 10 minutos
Accesorios: tablero de dardos

Instrucciones:
1. Creen una lista de acciones sexuales (vean "Carta Alta" como ejemplo), y asígnenles valores del 1 al 20.
2. Utilizando un tablero de dardos, su pareja tira tres dardos para seleccionar las acciones que desea recibir. Si la acción que acierta no se aplica a él/ella, ése dardo pierde el derecho.
3. Ejecuten su lista de deseos antes de tomar sus turnos.
4. Completen tantas rondas como deseen.

Condiciones:
- Pónganse de acuerdo en la lista con anticipación.
- Escojan un punto desde donde tirar.
- Asígnenle una acción escandalosa al blanco.

Variaciones:
- Tire dardos para ejecutar acciones, en lugar de recibirlas.
- Los jugadores pueden agregar puntos a los dardos para obtener un total más alto.

Juego Nº 19 – Lanzamiento de Lencería
Duración del Juego: 20 minutos
Accesorios: un juego de poste y anillos

Instrucciones:

1. Utilizando un juego común de lanzamiento de anillos, la mujer coloca diferentes artículos de lencería en el suelo para que se correspondan con distintos postes en el juego.
2. Entonces el hombre lanza los anillos para escoger qué lencería deberá usar ella.
3. Deberá embocar tres anillos en un mismo poste para ganar. El juego continúa hasta que emboque tres.

Condiciones:

- Las parejas que no tengan un juego de poste y anillos pueden improvisar uno.
- La lencería nueva hace más emocionante el juego. O, coloque una pieza nueva y cuatro atuendos ya utilizados.
- El juego puede invertirse para que la mujer escoja la ropa interior del hombre.
- Previo al juego, la mujer puede desfilar con cada atuendo durante un breve espectáculo de modas al estilo "se mira pero no se toca".

Variaciones:

- Incluyan un camisón de franela o algún atuendo similar poco romántico para aumentar la presión.
- Jueguen con algunos juguetes sexuales o alimentos como posibles premios en lugar de lencería.

Juego Nº 20 – Caliente o Frío
Duración del Juego: 10 minutos
Accesorios: cupón

Instrucciones:

1. Cree un cupón canjeable por un favor sexual que sepa que su pareja adorará, y escóndalo bien en su habitación.
2. A la hora de dormir, avísele a su pareja de la existencia del cupón y envíela a buscarlo.
3. Cuando se acerque al cupón, usted dígale "caliente", y cuando se aleje dígale "frío".
4. El juego continúa hasta que el cupón es encontrado.

Condiciones:

- Cree un cupón que realmente emocione a su pareja.
- Escóndalo en un lugar astuto, por ejemplo, en un libro, bajo una lámpara, entre colchones, etc.

Variaciones:

- Esconda un masajeador, o un juguete sexual en lugar de un cupón.
- Esconda múltiples cupones y no dé ninguna ayuda.

Juego Nº 21 – Strip Horse
Duración del Juego: 20 minutos
Accesorios: un juego de básquetbol para interiores

Instrucciones:

1. Utilizando un juego de básquetbol de niños para interiores, juegue el tradicional juego de *horse*. (Para jugar al *horse,* los jugadores se turnan para tirar al aro. Cuando un jugador emboca un tiro, el otro jugador debe embocar haciendo exactamente el mismo tiro. Si el segundo jugador también lo emboca, comienza una nueva ronda. Si el segundo jugador falla, obtiene una letra. Las letras se acumulan para deletrear H-O-R-S-E).
2. En esta versión, en lugar de recibir una letra, el jugador que falla un tiro deberá quitarse una prenda de vestir.

Condiciones:

- Los jugadores deben comenzar con la misma cantidad de prendas de vestir puestas.
- Intenten tiros difíciles desde lejos, de espaldas, "a ciegas" y otros por el estilo. ¡Diviértanse!

Variaciones:

- No usen sus manos para tirar. Usen sus pies, codos, barbilla, o lo que sea.
- Asignen letras en lugar de desnudarse, pero deletreen una acción o posición sexual. El primero en acumular todas las letras será el que ejecute la acción, y el ganador será el que la recibe. Intenten algunas como "B-A-Ñ-O", "O-R-A-L" o "F-R-O-T-A". ¡Usen su imaginación!

Juego Nº 22 – Escultura Sensual
Duración del Juego: 20 minutos
Accesorios: arcilla para modelar, cronómetro o reloj, venda para los ojos (opcional)

Instrucciones:

1. Como en las clásicas charadas, cada persona escribe seis actividades sexuales en trozos individuales de papel y los coloca en una canasta. Mezclen bien.
2. El primer jugador saca un papel y tiene tres minutos para modelar la actividad, para que la otra persona adivine.
3. Si la persona acierta, entonces los jugadores realizan la actividad. Si no acierta, el otro jugador toma otro papel y comienza de nuevo.

Condiciones:

- Ya que sólo juegan dos personas, sólo se permite adivinar una sola vez por turno.
- Tanto cuando se adivina como cuando se modela la acción, se debe ser específico (ej.: "posición del misionero") y no general (ej.: "algún tipo de sexo").

Variaciones:

- Para un juego más frustrante, tanto el que modela como el que adivina usan una venda para los ojos. ¡O ambos al mismo tiempo!
- Ambos toman papeles y modelan al mismo tiempo. El primero en adivinar la actividad del otro es el ganador y el que recibe la actividad.

Juego Nº 23 – Compre una Vocal
Duración del Juego: 10 minutos
Accesorios: un dado de 20 ó 26 caras

Instrucciones:

1. Utilizando un dado alfabético de 20 o 26 caras (disponible en las tiendas de pasatiempos), el primer jugador lo lanza. Usando la letra que queda mirando hacia arriba como la primera letra, el primer jugador debe determinar qué actividad disfrutará la pareja.
2. El segundo jugador lanza el dado de la misma manera para determinar el lugar.
3. Opcionalmente, se lanza el dado una tercera o cuarta vez para determinar un accesorio, alimento, o duración para la actividad.

Condiciones:

- Las elecciones deben comenzar con la letra que haya salido al tirar el dado, pero se permite e incentiva la creatividad. Debe ser divertido. ¡Es sorprendente cuántas maneras hay de llamar a las distintas partes del cuerpo!
- Antes de lanzar el dado, identifiquen actividades o accesorios que no sean aceptables o deseables para el momento.

Variaciones:

- Más difícil – Usen la letra que sale al lanzar el dado como la última letra de la actividad.
- Más largo – Sigan lanzando el dado hasta que puedan deletrear una actividad.

Juego Nº 24 – Subasta
Duración del Juego: 20 minutos
Accesorios: dinero (real, de juguete, o imaginario)

Instrucciones:

1. Juntos, creen una lista de al menos 10 actividades (por ejemplo: ducha juntos, caminata por el parquet, sexo oral, paseo en bicicleta, jacuzzi, masaje, o lo que sea que disfruten).
2. Comenzando solamente con $100 cada uno, ambos deben ofertar en secreto escribiendo el máximo que pagarán por cada actividad.
3. Comparen listas. La oferta más alta gana la actividad, redimible en cualquier momento.

Condiciones:

- Tengan cuidado de no ofertar demasiado por un ítem y no ganar ninguno de los otros.
- Los compañeros deben honrar las redenciones inmediatamente cuando son solicitadas (si es posible). El incumplimiento o las demoras en una subasta generarán resentimientos.
- Cuando la actividad es redimida, el jugador que no ganó recibe el dinero que fue ofertado por la actividad. (Ambos recuperarán eventualmente sus $100, pero añade emoción a la redención).

Variaciones:

- Oferten por cinco cupones de actividades y cinco cupones de fecha/hora. Los cupones de actividades y fecha/hora sólo podrán ser usados juntos.
- Para un juego más estratégico, sólo las tres ofertas ganadoras *más bajas* serán las verdaderas ganadoras. Todas las demás serán desechadas. Para ganar, usted deberá ofertar alto en cosas que no quiera, y sólo lo suficiente para ganarle a su pareja en las cosas que sí quiere. ¡Complicado!

Juego Nº 25 – En el Bolsillo
Duración del Juego: 1 hora
Accesorios: mesa de billar, dado, bolígrafo y papel

Instrucciones:
1. La esposa crea una lista de siete lugares en los que esté dispuesta a tener sexo, así como ocho actos sexuales de su preferencia. Los numera al azar del 1 al 15.
2. El esposo lanza un dado para determinar cuántos tiros obtiene en la mesa de billar (1-6).
3. El esposo hace la cantidad de tiros correspondientes.
4. Las bolas que entran en los tiros permitidos se convierten en actos sexuales y lugares para la ocasión. Todos los actos y lugares deben ser usados antes de que acabe el juego.

Condiciones:
- Si sólo se permite un tiro, y no mete ninguna bola, entonces el marido deberá elegir una bola al azar. Será un lugar o un acto. La esposa entonces remueve las demás bolas del mismo tipo (lugar o acto), y el esposo escoge de entre las bolas que quedan, un lugar o acto complementario.
- Si se meten bolas, pero no se mete un lugar o un acto, entonces el esposo podrá escoger uno al azar de la misma manera que se describe anteriormente.

Variaciones:
- Intercambien roles.
- Escojan nuevos lugares o actos.
- La lista no es secreta, entonces el tirador puede apuntar a un lugar o acto deseado.

Juego Nº 26 – Minuto de Música
Duración del Juego: 10 minutos
Accesorios: computadora o reproductor de CD, cronómetro

Instrucciones:

1. Utilizando un programa de reproducción de música de la computadora (como iTunes o MusicMatch), o un reproductor de CD, creen una lista de reproducción de canciones que ambos conocen y disfrutan.
2. Programe un cronómetro para un minuto y comience a reproducir canciones. Una vez que su pareja identifica una canción por su título, avance a la siguiente canción. Si es demasiado difícil, está permitido pasar en una canción.
3. Programen el cronómetro para un minuto y comiencen a reproducir las canciones. Después de un minuto, recuente las canciones acertadas.
4. El jugador que acierte más canciones, gana. El premio por ganar es el derecho a seleccionar la canción para ambientar mientras que se besan.

Condiciones:

- Asegúrense de escoger canciones que ambos conozcan.
- Elaboren una lista de reproducción de al menos 25 temas.

Variaciones:

- Elaboren juntos la lista. Configure el reproductor en modo "mezcla" y el primero que acierte el nombre de la canción gana un punto.
- Usen la radio en lugar de un reproductor. Escúchenla durante 10 minutos. La persona que adivine correctamente la mayor cantidad de canciones, gana.

Juego Nº 27 – Mensaje Musical
Duración del Juego: indefinido
Accesorios: computadora con grabadora de CDs

Instrucciones:

1. Utilizando un programa de reproducción de música de la computadora (como iTunes o MusicMatch), cree una lista de reproducción con canciones cuyos títulos deletreen un mensaje.
2. Grabe el CD y déjelo en el coche de su pareja, reloj alarma con reproductor de CD, o en otro logar donde pueda ser encontrado por su pareja.
3. Espere a que sea descubierto y disfrutado. ¡Luego disfrute de los beneficios una vez que el mensaje sea descifrado!

Condiciones:

- Escoja canciones con títulos fácilmente recordables e identificables por las palabras (por ejemplo: "When a Man Loves a Woman," o "You Sexy Thing," etc.).
- Asegúrese de dejarlo en un lugar donde su pareja lo encuentre.
- En lo posible, grabe una breve introducción para el CD, o incluso juegue al DJ y presente cada canción para asegurarse de que los títulos se entiendan.

Variaciones:

- Utilizando software de edición de audio, corte fragmentos de canciones para formar un mensaje. El resultado será más divertido que bello, pero el mensaje se escuchará fuerte y claro.

Juego Nº 28 – La Cacería
Duración del Juego: 1-2 horas (más el tiempo de preparación)
Accesorios: varios

Instrucciones:

1. Cree un sendero para su pareja que lleve a un destino donde puedan encontrarse para cenar, ver una película, o pasar una velada juntos. Sea creativo. Por ejemplo:
   - Deje la primera pista en el portafolio o PDA de su pareja, llevándola a la siguiente pista.
   - Pegue una pista en el interior de un puesto de periódicos.
   - Coloque una pista en una cabina telefónica.
   - Deje un recibo para recoger globos (y otra pista) en una florería o casa de fiestas en lugar de una de las pistas.
   - Deje el vestuario adecuado para la noche con una pista en el bolsillo.
2. Haga que las pistas sean ingeniosas pero fáciles de resolver.
3. Deje pistas por toda la casa, o incluso por toda la ciudad.
4. Asegúrese de que las pistas lleven a algún lado. Si piensa esparcir pistas por la ciudad, no use más de 7 u 8. Una mayor cantidad se volvería frustrante.
5. ¡Asegúrese de que valga la pena al final!

Condiciones:

- Si planea colocar pistas en propiedad privada, primero pida permiso.
- Si va a colocar pistas en propiedad pública (como una cabina de teléfono), asegúrese de esconderla bien.
- Déjele un número de celular a su pareja en caso de que la pista se haya perdido, o no pueda ser resuelta. De otra manera, pasará la velada en solitario.

Variaciones:

- Haga que cada pista sea una pieza de un rompecabezas que debe ser resuelto para revelar el destino final.
- Adjunte a cada pista una recompensa: chocolate, flores, entradas, etc.

Juego Nº 29 – Tiempo de Historias
Duración del Juego: 10 minutos
Accesorios: computadora, impresora

Instrucciones:

1. Previo a su cita, escriba una historia corta de unas cuatro o cinco páginas. La historia debe detallar la cita en la que se encuentra, llevando al momento en que le presenta la historia a su pareja. Por ejemplo, la historia puede comenzar con usted escribiendo la historia, planeando contratar a la niñera, ordenando las flores, y haciendo las reservas para la cena. Puede continuar con cómo usted y su pareja estaban vestidos, y de qué hablaban en el camino a cenar.
2. Asegúrese de que la fecha desaparezca cuando esté escribiendo. Cuando llegue a la cena, preséntele la historia a su pareja.
3. La última página de la historia debe ser un conjunto de múltiples opciones de finales. Su pareja puede elegir cómo terminar la cita. Por ejemplo: A) Después de cenar, la pareja vio una película, comió helado y fue a recoger a los niños. B) Después de cenar, la pareja tuvo sexo en el auto. C) Use su imaginación.
4. Aténgase a la opción escogida.

Condiciones:

- Escoja opciones de final que vayan desde insulsas a salvajes. Use las que sepa que harán que su pareja se sienta cómoda, así como unas pocas de sus propias fantasías.
- Asegúrese de cubrir todos los detalles de la cita, y de hacer realidad todos los finales de la historia.

Variaciones:

- Añada un medio de múltiple opción, seguido de una actividad planeada, y un final con otra múltiple opción. Esto es genial para una cita de todo el día o una escapada de fin de semana.
- Escriba su propia escena de amor dentro de la historia.

Juego Nº 30 – El Poder de la Ducha
Duración del Juego: 30 minutos
Accesorios: aceite mineral

Instrucciones:

1. Para cualquiera que haya probado tener sexo en la ducha o en la tina sólo para resultar frustrado por la cantidad de fricción que produce la piel mojada, esto es para usted. Primero, deténgase en su tienda de comestibles o farmacia local y compre una botella de aceite mineral. Es un lubricante insípido e inodoro.
2. Métase a la tina o a la ducha.
3. Aplique aceite mineral libremente sobre el cuerpo.
4. Patine y deslícese a su antojo.

Condiciones:

- Sea extremadamente cuidadoso. El aceite mineral lo hará a usted y a cualquier otra superficie extremadamente resbaloso. ¡No nos hacemos responsables de su desgracia!
- El aceite mineral no se remueve fácilmente. De todas formas, no se preocupe. Se saldrá solo en un día sin machar la ropa ni dejar residuos. Si se usa de noche, todos los rastros se habrán ido por la mañana.

Variaciones:

- Aplíquenselo uno al otro.
- Aplíqueselo a sí mismo mientras su pareja lo observa.

Juego Nº 31 – Sala de Chat
Duración del Juego: 10 minutos
Accesorios: dos computadoras con conexión a Internet

Instrucciones:

1. Con cada persona en una computadora distinta, intente una conversación sugestiva o romántica.
2. Asegúrense de que tienen toda la privacidad que necesitan, y no den información a través de la red que no tengan intenciones de compartir con el mundo. No utilicen nombres completos, números de teléfono, u otra información sensible.
3. Diviértanse comunicando su amor y sus deseos en forma creativa.

Condiciones:

- Dense la oportunidad de terminar su "conversación" en persona.
- Asegúrense de que están chateando con la persona indicada. Utilicen un servicio de mensajería instantánea como Yahoo! o MSN para estar seguros.

Variaciones:

- Escóndase en una sala de chat pública con un apodo desconocido y deje que su amante lo busque.
- Añada características como voz, video y pizarra para hacerlo aún más divertido.

Juego Nº 32 – La Maratón
Duración del Juego: indeterminado
Accesorios: varios

Instrucciones:
1. Para una escapada de fin de semana donde el tiempo no es un factor determinante, cada miembro de la pareja deberá seleccionar tres juegos de este libro y escribir el número de juego en un pequeño trozo de papel.
2. Pongan los seis trozos de papel en una canasta y tomen turnos para sacar un número al azar.
3. Continúen hasta que todos los juegos hayan sido jugados.

Condiciones:
- Se recomienda hacer descansos entre juego y juego. ¡Son sólo humanos!
- Asegúrese de tener a mano los accesorios necesarios.
- No le diga a su pareja qué juegos elegir. La sorpresa ayuda a generar expectativa.

Variaciones:
- Escojan más de tres juegos cada uno. Sin embargo, asegúrense de tomarse un tiempo de recuperación entre juego y juego.
- Seleccionen números al azar lanzando un dado y añadiendo o multiplicando números.

Juego Nº 33 – Oraciones Sensuales
Duración del Juego: 20 minutos
Accesorios: ninguno

Instrucciones:

1. Los integrantes de la pareja toman turnos para completar las siguientes oraciones. Cada uno debe completar su oración sin interrupciones. Si se necesita clarificar, el otro integrante podrá hacer preguntas.
   - Lo primero que noté acerca de tu sexualidad fue…
   - Mi experiencia sexual favorita contigo fue cuando…
   - Mi momento preferido del día para tener sexo es…
   - Una actividad sexual que nunca hemos hecho pero me gustaría probar es…
   - Me gustaría que hiciéramos más __________ durante el sexo.
   - Me gustaría que hiciéramos menos __________ durante el sexo.
   - Una cosa que me gustaría saber acerca de ti y el sexo es…

Condiciones:

- Honestidad, amor y confianza son absolutamente esenciales para este ejercicio.
- Un integrante puede pasar la pregunta si lo hace sentir incómodo.

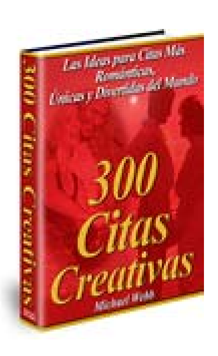
Variaciones:

- Escriba una carta para su pareja respondiendo estas preguntas.
- Tomen turnos intentando averiguar primero qué es lo que responderá su pareja a algunas de estas preguntas. Escriba sus respuestas antes de que responda.

Recursos Recomendados



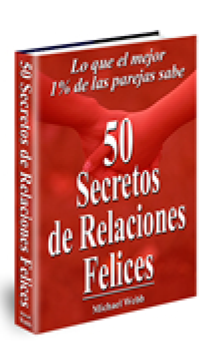
Lo que ABSOLUTAMENTE DEBE saber sobre la persona con la que está. Este ebook también incluye un curso electrónico gratuito de 300 Days of Questions
www.preguntasparaparejas.com



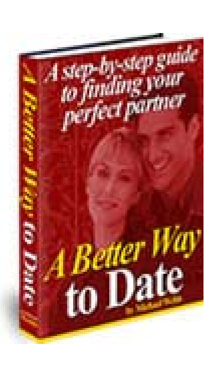
¿Alguna vez ha tenido una cita aburrida? Ya no más. Este libro presenta el equivalente a cerca de seis años de salidas nocturnas creativas. www.citascreativas.com



Cientos de consejos divertidos, creativos, inventivos y descabellados para condimentar un poco las cosas. Escrito en el típico estilo elegante de Michael (ninguna parte del material es obsceno, inmoral o de mal gusto). Incluye más de una docena de posiciones sexuales para experimentar. www.ideasdesexo.com



Menos del 1% de los matrimonios se califican como "felices". ¿Cuáles son los secretos de los matrimonios más exitosos? www.50secretos.com



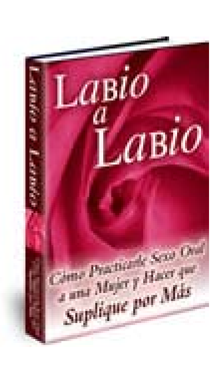
Sin saberlo, la forma en que la mayoría de las personas han sido educadas sobre las citas, en realidad destruye relaciones. Si quiere encontrar a la pareja perfecta y salir en la forma correcta hasta casarse, debe leer esto.
www.datingbible.com



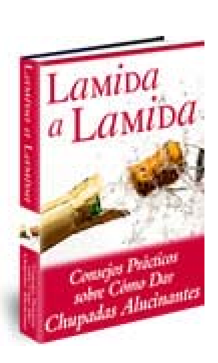
El libro más popular sobre ideas de proposiciones matrimoniales. Más de cien historias ganadoras (fotografías incluidas). www.proposiciondematrimonio.com



Una secuela del popular libro de Michael 50 Secrets of Blissful Relationships. Contiene muchos más consejos intuitivos por parte de uno de los más leales expertos en relaciones. www.50secretos.com



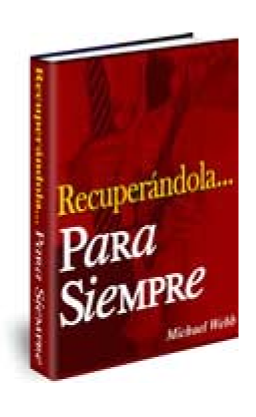
Practicarle sexo oral a su mujer puede otorgarle el orgasmo más estremecedor que se pueda imaginar… pero sólo si lo hace correctamente. Muy pocos hombres saben lo que las mujeres REALMENTE quieren allí abajo. Sea uno de los pocos. www.labiolabio.com



La felación puede ser una de las experiencias más alucinantes para los hombres (o una de las más decepcionantes). Aprenda a darle a su hombre el mayor placer sexual posible. http://www.lamidaalamida.com



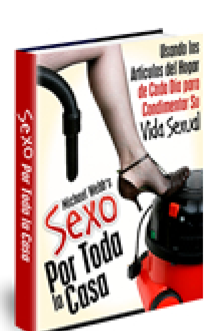
Hay pocas cosas más devastadoras que perder al hombre que ama. Necesita a alguien que realmente entienda a los hombres y las relaciones para ayudarle a recuperarlo. www.recuperandolo.com



Ella le ha dejado y hay un 99% de posibilidades de que haya sido su culpa. Michael Webb no se guarda nada, dándoles a los hombres el consejo que necesitan para recuperarla; esta vez, para siempre. www.recuperandola.com



¿El secreto para orgasmos fenomenales? ¡Juegos preliminares! Convierta la experiencia de hacer el amor en algo divertido y "aventuroso" usando estos 100 juegos sexuales. Usted nunca se imaginó que los juegos preliminares podían ser tan divertidos y gratificantes. www.100juegossexuales.com



No necesita visitar un *sex shop* ni comprar juguetes sexuales caros en línea para poner un poco de entusiasmo en su nido de amor. Hay literalmente más de 150 juguetes sexuales diferentes esparcidos por su casa. Sólo necesita saber dónde buscar y quizás alguna pista sobre qué hacer con ellos. www.sexolacasa.com